**Pravidla hry MYŠKA a SÝR**

**Hra je určena pro 2 hráče**

Malé myšky závodí v rychlosti sběru kousků sýra. Aby hráč postoupil v této hře, musí zapojit rychlost a paměť, aby zjistil, jaká barva se skrývá pod dalším políčkem

Cíl hry: Jako první získat všechny 4 kousky sýra

**Pravidla:**

Hráči si vyberou myšku. Kousky sýru se položí doprostřed stolu. Každý hráč si vezme libovolné 3 žetony a položí jako cestičku ke kouskům sýru. Každý hráč položí svou myšku před začátek své cestičky. Žetony jsou dvoubarevné , na každé straně jiná barva

Začíná nejmladší hráč. Musí uhodnout, jaká barva je na spodní části prvního žetonu na jeho cestičce k sýru. Hráč řekne barvu , jakou si myslím, že je na spodu žetonku a žeton otočí.

• Pokud je barva správná, postoupí s myškou na první žeton a může hádat barvu spodní strany dalšího žetonu

 • Pokud barva nebyla správně, myška zůstane stát a žeton se nechá otočený spodní stranou nahoru.(a hraje další hráč). Při příštím tahu si hráč musí zapamatovat, jaká barva byla na původní vrchní straně žetonu.

. Když myška dojde na poslední, 3. žeton, může si vzít jeden kousek sýru. Cestička ze 3 barevných žetonků se zruší, žetonky se odloží. Hráč si vezme si 3 nové žetony a postaví novou cestičku. Myšku dá hráč na začátek své cestičky a pokračuje ve hře…